

STEM-ACADEMIE HERSELT

4 modules in 4 verschillende thema's:

Wetenschap

Leren programmeren

Techniek

Natuur

Elke module bestaat uit 5 workshops. Deze worden gegeven door externe partners die gebeten zijn door STEM.

De gemeente Herselt voorziet 1 begeleider als vaste waarde voor de kinderen en contactpersoon voor de ouders.

Mogen wij u voorstellen aan onze partners in crime:



Algemeen

Kinderen van 10 tot 12 jaar (geboortjaar 2004-2006) kunnen deelnemen aan de STEM-academie. Je dient vooraf in te schrijven en dit ten laatste 14 dagen vóór de aanvang van de module.

Inschrijven kan per module of per schooljaar. Per module betaal je 25 euro. Voor een schooljaar betaal je 60 euro.

Hoe online inschrijven

Ga naar reserveren.demixx.be.

Indien je nog geen gebruikersnaam en paswoord hebt, vraag je deze aan bij de zaalwachter van de Mixx via zaalwachter@herselt.be.

Nadat je bent ingelogd, klik je op het tabblad 'activiteiten'. Je kiest vervolgens voor één van de STEM modules.

Bij foutmeldingen of problemen, kan je steeds contact opnemen via zaalwachter@herselt.be.

Meer info: jeugd@herselt.be | 014/53 90 59

Betalingen

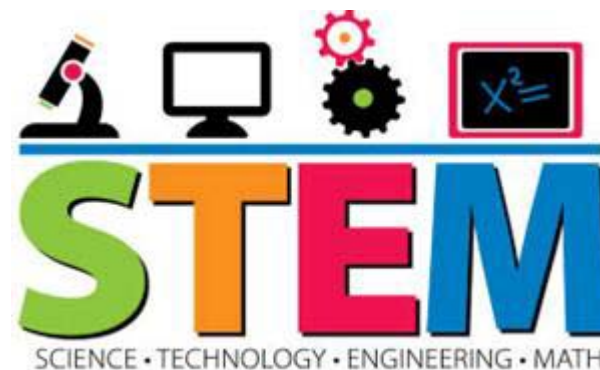
Je ontvangt na bevestiging van inschrijving een factuur. Deze factuur dient betaald te worden voor de aanvang van de module met de gestructureerde mededeling, vermeld op de factuur. De inschrijving is pas definitief na ontvangst van de betaling.

Annulatie

Annuleren kan enkel per module en is kosteloos tot 14 dagen voor de aanvang van de module. Wanneer kinderen ingeschreven hebben voor een module, maar niet aanwezig zijn, worden de plaatsen aangerekend.

STEM-ACADEMIE HERSELT

STEM staat voor *Science, Technology, Engineering en Mathematics*. In jouw taal is dat exacte wetenschap, technologie, techniek en wiskunde.



Ben je tussen 10 en 12 jaar en heb je zin om hierrond iets leuks uit te proberen? Heb jij een neus voor deze thema's? Of ben je al gebeten door STEM, en wil je graag in je vrije tijd deze interesse verder ontdekken of ontwikkelen?

Lees dan hier meer over onze coole STEM-activiteiten!

Module 1: WETENSCHAP

Natuur en Wetenschap Vzw zorgt dat je wetenschappen op een plezierige manier meemaakt.

Waar: VTC De Mixx – zaal refter
Wanneer: zaterdag van 9u30 tot 12u

24/09: Herbariumdoos

We gaan op plantenonderzoek en leren planten te herkennen aan hun bladeren. We maken een speciale bewaardoor voor onze verzameling planten.

08/10: Mengsels en meer.

De keuken wordt omgetoverd tot een spannend laboratorium waar we experimenteren met snoepjes en keukenspullen.

15/10: Boerderijbezoek Hooibeekhoeve

Koeien voederen, kalfjes knuffelen, een melkrobot in actie zien en leren over de productie van melk: dat is proeven van het platteland.

Let op: de uitstap gaat door van 9u tot 13u

22/10: Mooi en cool met chemie.

Chemie is overal. Dat bewijzen we met proefjes en het zelf maken van badolie, haar- en douchegel.

29/10: Herbariumdoos (vervolg)

We piepen hoe het gesteld is met onze plantenverzameling in de herbariumdoos.



Module 2: LEREN PROGRAMMEREN

Digitale Wolven leert ons computertechnieken en stimuleert creatief denken, probleemanalyse, doelgericht werken en doorzettingsvermogen.

Waar: VTC De Mixx – zaal Hessel
Wanneer: woensdag van 13u30 tot 15u30

9/11: Scratch

Met deze grafische programmeertaal programmeren we zelf een spel of een filmpje.

16/11: Scratch

23/11: Scratch en MakeyMakey

Met MakeyMakey leren we over geleiding en elektronika door de computer op een leuke manier aan te sturen.

30/11: Lego Mindstorms Robots

We leren over motoren, sensoren en programmeertechnieken. Met een grafische interface programmeren we zelf een robot (rijden, iets op het scherm laten verschijnen, geluid maken, reageren op een sensor, ...)

07/12: Lego Mindstorms Robots

Module 3: TECHNIEK

WiWeTeR (lees *wieweeter*) laat je zelf aan de slag gaan zoals een echte technoloog. Via de experimenten kom je heel wat te weten.

Waar: VTC De Mixx – zaal Blaberg
Wanneer: zaterdag van 9u30 tot 12u



28/1: Duizend bommen en granaten

Een stofzuiger zuigt. Niet vandaag. Want wij toveren de stofzuiger om tot een kanon en gaan er mee schieten.

04/02: EHBO-4-kids

Help ik bloed? Geen nood. Wij leren wat bloed is en wat je moet doen bij kleine accidentjes.

11/2: Bibberbot

Elektriciteit! Gevaarlijk! Afblijven! Niet dus, want wij gaan er mee aan de slag. Eerst gaan we op onderzoek. Nadien maken we een robotje.



18/2: Ytong-tempaal

Echte klussers kennen alles over beitels, hamers en veiligheidsmateriaal. En als we dat weten gaan we aan de slag en maken we een totempaal.
Let op: de workshop gaat door in de gemeentelijke werkhal.

25/2: Verticale windmolen

Overall kom je ze tegen. Maar hoe werkt zo'n windmolen? En kan ik dat ook maken? Natuurlijk!

Module 4: NATUUR

Natuur en Wetenschap VZW en WiWeTeR laten je de natuur écht beleven en trekken er op uit.

Waar: VTC De Mixx – zaal Berghum
Wanneer: zaterdag van 9u30 tot 12u

22/4: Wateronderzoek

Wie leeft er in onze beken? We trekken op onderzoek. Benieuwd welke beestjes en planten we zullen spotten.

29/4: Schedels prepareren

We gaan zelf een afgekookte schedel zuiver maken. Spannend en lekker vies.

06/05: Vlinderhotel en -onderzoek

Ieder bouwt zijn eigen kleine vlinderkamer en die brengen we samen in één groot hotel. We leren over deze kleurrijke insecten.

13/05: Flower power

Wie weet er hoe bloemen voedingsstoffen opnemen? We experimenteren met bloemen en kleurstoffen en ontdekken hoe we witte bloemen een andere kleur kunnen geven.

20/5: Vogelspinnen

Ontdek de wereld van de spinnen. Wie durft een echte vogelspin van dichtbij bekijken of op zijn hand zetten?

